|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***SPRAWOZDANIE NR 6*** | | | |
| Nazwa ćwiczenia | Ćwiczenie VI | | Obraz zawierający tekst  Opis wygenerowany automatycznie |
| Przedmiot | Programowanie obiektowe – laboratorium | |
| Student  grupa | Marcin Ogórkiewicz, grupa 7 | |
| Data ćwiczeń | 18.12.2023 | 22.01.2023 | Data oddania sprawozdania |

**HelloApplication**

package com.example.programowanieobiektowe6;  
  
import javafx.application.Application;  
import javafx.fxml.FXMLLoader;  
import javafx.scene.Parent;  
import javafx.scene.Scene;  
import javafx.stage.Stage;  
  
import java.io.IOException;  
  
public class HelloApplication extends Application {  
  
 @Override  
 public void start(Stage primaryStage) throws IOException {  
 Parent root = FXMLLoader.*load*(getClass().getResource("hello-view.fxml"));  
 primaryStage.setTitle("Tekst");  
 primaryStage.setScene(new Scene(root, 400, 300));  
 primaryStage.show();  
 }  
  
 public static void main(String[] args) {  
 *launch*(args);  
 }  
}

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, multimedia

Opis wygenerowany automatycznie**

**HelloController**

package com.example.programowanieobiektowe6;  
  
import javafx.fxml.FXML;  
import javafx.scene.control.TextArea;  
  
import java.io.IOException;  
import java.nio.file.Files;  
import java.nio.file.Path;  
import java.nio.file.Paths;  
  
public class HelloController {  
  
 @FXML  
 private TextArea textArea;  
  
 @FXML  
 private void handleSaveToFile() {  
 String content = textArea.getText();  
 saveToFile("tekst.txt", content);  
 }  
  
 @FXML  
 private void handleLoadFromFile() {  
 String content = loadFromFile("tekst.txt");  
 textArea.setText(content);  
 }  
  
 private void saveToFile(String fileName, String content) {  
 Path filePath = Paths.*get*(fileName);  
 try {  
 Files.*write*(filePath, content.getBytes());  
 } catch (IOException e) {  
 e.printStackTrace();  
 }  
 }  
  
 private String loadFromFile(String fileName) {  
 Path filePath = Paths.*get*(fileName);  
 try {  
 if (Files.*exists*(filePath)) {  
 return new String(Files.*readAllBytes*(filePath));  
 } else {  
 return "Plik nie istnieje!";  
 }  
 } catch (IOException e) {  
 e.printStackTrace();  
 return "Błąd odczytu pliku!";  
 }  
 }  
}

**hello-view**

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
  
<?import javafx.scene.control.\*?>  
<?import javafx.scene.layout.\*?>  
  
<AnchorPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity" minWidth="-Infinity" prefHeight="300.0" prefWidth="400.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/17.0.2-ea" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="com.example.programowanieobiektowe6.HelloController">  
 <children>  
 <VBox layoutX="123.0" layoutY="76.0" spacing="10.0">  
 <children>  
 <Button mnemonicParsing="false" onAction="#handleSaveToFile" text="Zapisz do pliku" />  
 <Button mnemonicParsing="false" onAction="#handleLoadFromFile" text="Odczytaj z pliku" />  
 </children>  
 </VBox>  
 <TextArea fx:id="textArea" layoutX="14.0" layoutY="14.0" prefHeight="200.0" prefWidth="372.0" />  
 <HBox layoutX="104.0" layoutY="230.0" spacing="10.0">  
 <children>  
 <Button mnemonicParsing="false" onAction="#handleSaveToFile" text="Zapis do pliku" />  
 <Button mnemonicParsing="false" onAction="#handleLoadFromFile" text="Odczyt z pliku" />  
 </children>  
 </HBox>  
 </children>  
</AnchorPane>

**Wnioski**

Ćwiczenie pozwoliło mi zaznajomić się z obsługą plików tekstowych w aplikacjach javafx.